

## Struktura pliku wejściowego

Plikiem wejściowy jest standardowy plik tekstowy zawierający instrukcje asemblera w postaci pseudoinstrukcji (*dyrektywy*) oraz standardowych instrukcji wykonywanych w kolejnych cyklach zegarowych mikroprocesora.

```
//-----  
// STRUKTURA PIKU WEJŚCIOWEGO „*.glx”.  
//-----  
// DYREKTYWY  
EQU      - sekcja przyporządkowania nazw własnych  
...      wartość liczbowa lub mnemonikom.  
DLR      - sekcja deklaracji bloków funkcyjnych  
...  
ACCEPT   - sekcja przypisania wartości początkowych  
...      bloków funkcyjnych  
LINK     - sekcja przypisania połączeń między  
...      wyprowadzeniami bloków funkcyjnych  
//-----  
// PROGRAM GŁÓWNY  
etykietal {... } - program główny  
           {... }  
etykietaN  ...  
           {... }  
//-----
```

Powyższa kolejność deklarowania dyrektyw nie jest bezwzględnie wymagana, ale przy tworzeniu pliku wejściowego należy brać pod uwagę fakt, że dana dyrektywa „widzi” tylko deklaracje wcześniejszych dyrektyw. Dyrektywy występujące w pliku poniżej określonej dyrektywy nie są jeszcze poddane analizie podczas procesu kompilacji.